



Exercício Pizzaria – Análise de Casos de Uso

2) A partir dos modelos de objetivos produzidos na parte 1 deste exercício (Análise de Objetivos), faça uma análise de casos de uso para o software a ser construído para a pizzaria "Pizza a Pezzi":

- a) Identifique e descreva os atores, ou seja, pessoas, sistemas e dispositivos de hardware que devem interagir com o software;
- b) Capture os casos de uso a partir das tarefas existentes nos modelos de objetivos de nível tático e monte um (ou mais) diagrama(s) de casos de uso;
- c) Analise o diagrama montado inicialmente no passo anterior e verifique:
 - i. Se devem ser adicionados novos casos de uso, mesmo que não existam tarefas no modelo de objetivos relacionadas¹;
 - ii. Se há possíveis relações entre casos de uso (inclusão, extensão);
 - iii. Se o modelo está muito grande e merece ser dividido em subsistemas.
- d) Escolha um caso de uso do tipo cadastro (incluir, alterar, consultar e excluir) e um caso de uso que não seja deste tipo e descreva-os, utilizando os modelos propostos em sala de aula.

¹ Isso pode ocorrer porque os modelos de objetivos de nível tático estão incompletos ou porque existem algumas funcionalidades de base que são necessárias para garantir outras. Por exemplo, para diferenciar entre os atores será necessário ter um cadastro de atores e um cenário de autenticação (identificação, *login*). É possível ter casos de uso que não se relacionam ao modelo de objetivos de nível tático, desde que sejam justificados no relatório.