

## DISCIPLINA

**Nome da disciplina:** Linguagens de Programação II

**Código da disciplina:** INF 2833

**Carga horária Semanal:** 4 horas

**Carga horária teórica semanal:** 4 horas

**Laboratório:** 0 horas

**Carga horária semestral:** 60 horas

**Créditos:** 4

**Ano:** 2005/1

## PLANO DE CURSO

Lógica para especificação de programas: 10 horas

Programação em Lógica: 10 horas

Linguagens Funcionais Puras e Impuras : 10 horas

Efeitos colaterais em linguagens puras: 10 horas

Implementação de provadores de teoremas: 10 horas

Lambda cálculo e lógica combinatorial: 10 horas

## BIBLIOGRAFIA

- *Sterling, L. and Shapiro, E., The Art of Prolog*, 2a. edição, MIT Press, 1999
- *Bird, R. and Wadler, P., Introduction to Functional Programming*, 2a. edição, Prentice-Hall, 1998
- *Abelson, H, Sussman, G.J., and Sussman, J., Structure and Interpretation of Computer Programs*, 2a. edição, MIT Press, 1994

## METODOLOGIA

- Resolução de problemas de programação usando as seguintes etapas:
  - apresentação do problema;
  - derivação de especificação em lógica;
  - especificação algébrica;
  - implementação em Prolog;
  - implementação em Haskell e Lisp.
- Apresentação dos conceitos fundamentais de:
  - Prova de teoremas;
  - Lambda cálculo e lógica combinatorial.

### MATERIAL DIDÁTICO

- Quadro e giz
- Provador de teoremas otter (em [\*\*http://www-unix.mcs.anl.gov/AR/otter/\*\*](http://www-unix.mcs.anl.gov/AR/otter/))
- Compiladores de Scheme, Lisp, Haskell e Prolog

### MÉTODO DE AVALIAÇÃO

Três trabalhos práticos, sendo a nota final a média aritmética das notas dos mesmos.