

## DISCIPLINA

**Nome da disciplina:** Técnicas de Busca e Ordenação

**Código da disciplina:** INF 2598

**Carga horária Semanal:** 5 horas

**Carga horária teórica semanal:** 5 horas

**Laboratório:** 0 horas

**Carga horária semestral:** 75 horas

**Créditos:** 5

**Ano:** 2000/2

## PLANO DE CURSO

Coreção de programas: 5 horas

Permutações e Inversões: 10 horas

Ordenação por comparação: 15 horas

Ordenação por distribuição: 15 horas

Árvores B: 10 horas

Árvores digitais: 10 horas

Filas de Prioridade: 5 horas

Hashes: 5 horas

## BIBLIOGRAFIA

- *Knuth, D.E., The Art of Computer Programming, Vol III - Sorting and Searching*, 2a. edição, Addison-Wesley, 1998

## METODOLOGIA

- Introdução à correção de programas
- Apresentação do permutação de seqüências e sua matemática
- Implementação eficiente de busca e geração de permutações de seqüências.
- Exercícios de programação com quadro e computador.

## MATERIAL DIDÁTICO

- Quadro e giz
- Compilador de C

## MÉTODO DE AVALIAÇÃO

Três trabalhos práticos e uma prova, sendo a nota final a média aritmética das notas dos mesmos.