



# Comunicação sem fio TinyOS

Saymon Castro de Souza

Orientador: Prof. Dr. José Gonçalves Pereira Filho

# Agenda



- Introdução
- Interfaces básicas de comunicação
- Interfaces – Active Message

# Introdução



- TinyOS **provê um conjunto de interfaces** para **abstrair** detalhes do serviço de **comunicação**.
- Por consequência, há um conjunto de **componentes** que **implementam** essas **interfaces**.

# Introdução



- Visão geral
  - *message\_t* é o buffer de mensagem do TinyOS
  - Envia o buffer de mensagem para o rádio
  - Recebe um buffer de mensagem do rádio.

# Introdução



- Todas essas interfaces e componentes usam a mesma abstração *message buffer*.
  - `message_t`
    - É um tipo abstrato de dados (TAD)
    - É implementado como uma struct nesC.
    - Informações são lidas ou escritas por meio de funções.

# Message Buffer



```
typedef nx_struct message_t {
    nx_uint8_t header[sizeof(message_header_t)];
    nx_uint8_t data[TOSH_DATA_LENGTH];
    nx_uint8_t footer[sizeof(message_footer_t)];
    nx_uint8_t metadata[sizeof(message_metadata_t)];
} message_t;
```

Os campos header, footer e metadata não devem ser acessados diretamente. É recomendado acessar os campos desta estrutura apenas via Packet.



# Interfaces básicas de comunicação

- Há um conjunto de interfaces que usam o *message\_t* como estrutura de dados.
  - *Packet*
  - *Send*
  - *Receive*
  - *PacketAcknowledgements*
  - *RadioTimeStamping*

## ■ *Packet*

- Provê o acesso básico para o TAD *message\_t*, tais como:
  - Prover comandos para **limpar** o conteúdo de uma mensagem.
  - Obter o **tamanho do *payload***
  - Obter o **ponteiro para a área de *payload*** da mensagem.

## ■ *Send*

- Fornece a interface básica para envio de mensagens sem endereço.
  - Provê comandos para **enviar** uma mensagem e **cancelar** um envio pendente.
  - Provê um evento para indicar se uma mensagem foi **enviada com sucesso ou não**.
  - Provê funções para obter a **capacidade máxima do *payload*** da mensagem, incluindo o **ponteiro para o *payload*** da mensagem.

## ■ *Receive*

- Fornece uma interface básica para recepção de mensagens.
  - Provê um evento para **receber mensagens**.
  - Provê comandos para obter o **tamanho do *payload*** da mensagem, incluindo o **ponteiro para o *payload*** da mensagem.

- *PacketAcknowledgements*
  - Fornece um mecanismo para solicitar **confirmações de pacotes.**
- *RadioTimeStamping*
  - Fornece informações de **data e hora de transmissão e recepção.**



# Interfaces Active Message

# Interfaces Active Message



- Como é muito comum ter **vários serviços** usando o **mesmo rádio** para se comunicar, o TinyOS fornece a camada *Active Message* (AM) para **multiplexar o acesso ao rádio**.
  - *AMPacket*
  - *AMSend*

# Interfaces Active Message



- *AMPacket*
  - Semelhante ao Packet, fornece os acessadores AM básicos para o tipo de dado abstrato `message_t`. Essa interface fornece comandos para obter o endereço AM de um nó, um destino de pacote AM e um tipo de pacote AM. Comandos também são fornecidos para definir o destino e tipo de um pacote AM e verificar se o destino é o nó local.

# Interfaces Active Message



- *AMSend*
  - Semelhante ao Send, fornece a interface básica de envio de mensagens ativas. A principal diferença entre o AMSend e o Send é que o AMSend recebe um endereço AM de destino em seu comando send.



# Componentes

# Componentes



- AMReceiverC
  - Fornece as seguintes interfaces: Receive, Packet, AMPacket.
- AMSenderC
  - Fornece AMSend, Packet, AMPacket, PacketAcknowledgements.

# Referência



- [http://tinyos.stanford.edu/tinyos-wiki/index.php/Mote-mote\\_radio\\_communication](http://tinyos.stanford.edu/tinyos-wiki/index.php/Mote-mote_radio_communication)

Obrigado !