

# O que você espera ver/estudar/aprender nesta disciplina?

(Respostas dos alunos)

## GRUPO A

(expectativa)

- Visão/discussão mais abrangente, menos técnica da computação
- Discussões não-técnicas
- Tema muito abrangente (filosofia, sociologia, legislação, trabalho e sustentabilidade , projetos, tecnologias)
- Entender o tema Computação e Sociedade

## GRUPO B

(foco em “sociedade da informação”)

(sugestão: projetos/oficinas de extensão)

- Evolução dos impactos da computação na sociedade (questões atuais e tendências futuras)
- Impacto da computação na sociedade sob diferentes prismas
- Imagem/valor da computação na sociedade
- Impactos na computação na sociedade
- Relevância da computação na atualidade
- Novas tecnologias e seus impactos na vida das pessoas
- Impactos da computação (áreas beneficiadas / prejudicadas)
- Contribuições da computação para a sociedade

- Impactos positivos e negativos na computação na sociedade
- Como as tecnologias de computadores mudaram a história e geografia do planeta
- Discutir as áreas que podem ser beneficiadas
- Projeções para o futuro
- Interação computação x sociedade

## GRUPO C

(sugestão: seminários + convidados)

- Regulamentação da atuação do profissional de computação (ex: crimes digitais/leis específicas)
- Mercado de trabalho
- Transparência de algoritmos x direitos
- Acessibilidade
- Reintegração do aluno na sociedade (isolamento)
- Ética profissional e novas fronteiras éticas

Temas não listados e que serão tratados na disciplina: desemprego estrutural, ócio criativo, privacidade, doenças comportamentais causadas pelo uso excessivo do computador/internet, pirataria, lixo eletrônico, software livre, informática na Educação, etc.